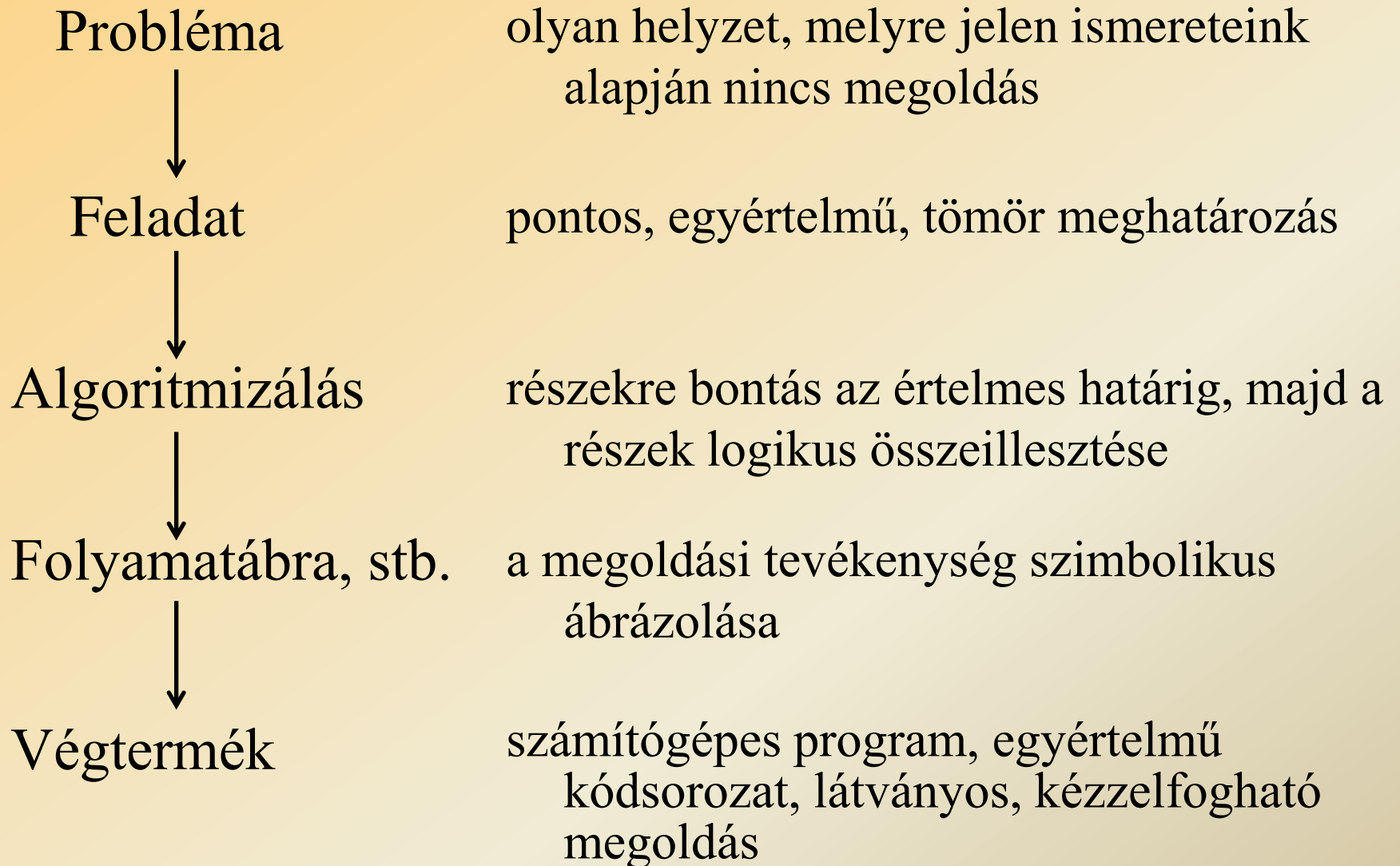


1. Problémamegoldás folyamata



2. Algoritmusok

- **a, Az algoritmus fogalma:**

Az algoritmus egy bizonyos feladattípus megoldására szolgáló lépések (utasítások, előírások) véges sorozata, amely alapján a feladat véges lépésben megoldható.

- **b, Néhány algoritmus leíró módszer:**

Mondatszerű leírás, folyamatábra, struktogram, struktúra diagram

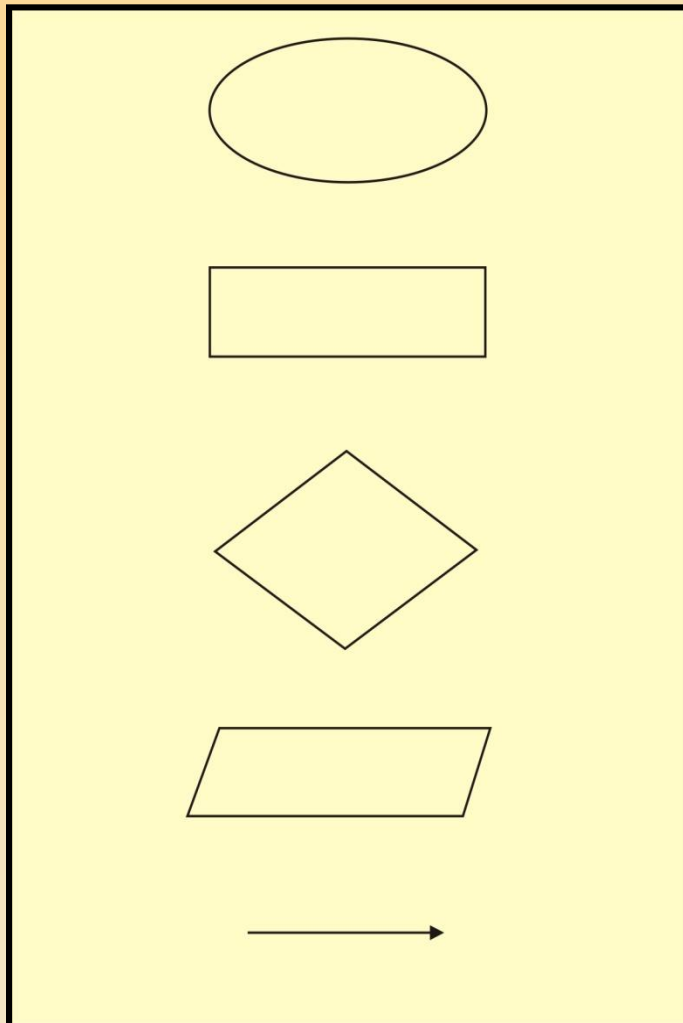
3. Mondatszerű leírás

- **Ennél a módszernél a lépések (utasítások, előírások) megfogalmazására betűket, szavakat, mondatokat használunk.**
- **Az anyanyelvi megfogalmazáshoz hasonló, de annál tömörebb leírási mód.**
- **Nem teljes mondatokat használunk, hanem a lépés lényegét írjuk le matematikai vagy szöveges adatok segítségével.**
- **Bonyolultabb problémák megoldását is jól szemlélteti.**

Például:

- 1. Elmentem moziba**
- 2. Megnéztem a filmet**
- 3. Hazamentem a moziból**

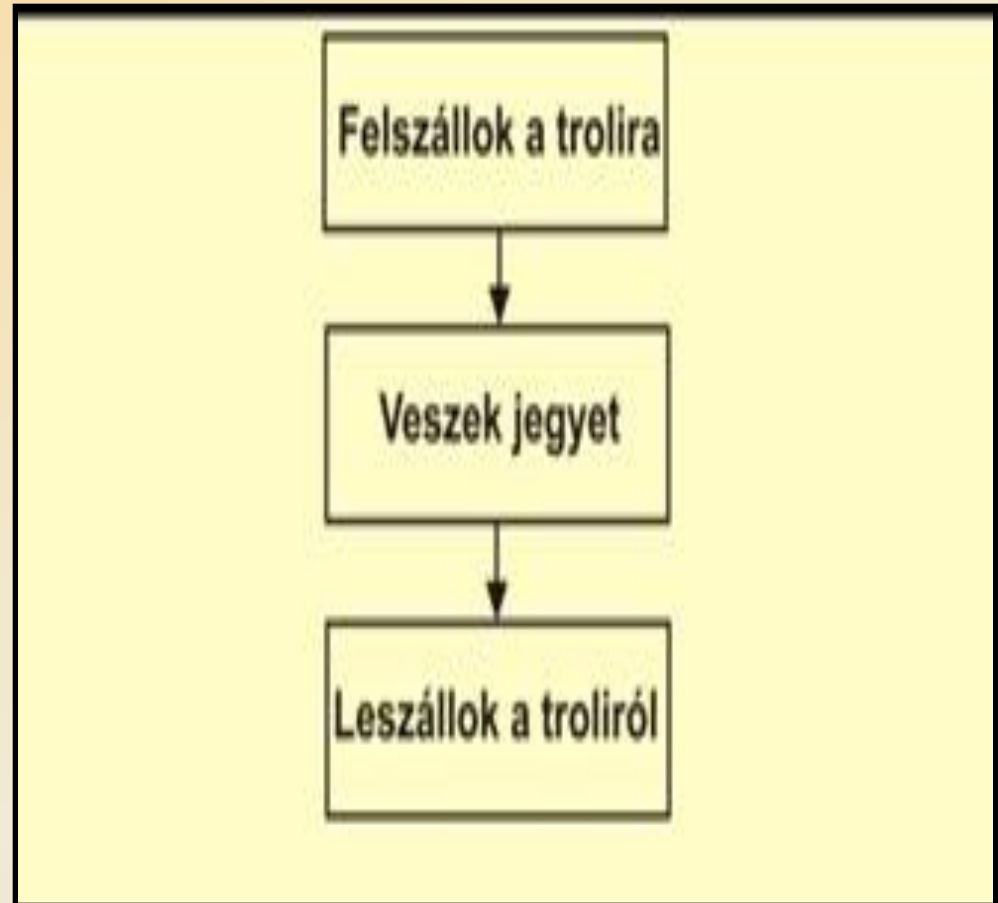
4. A folyamatábra jelei



- ***Ellipszis***: a folyamatábra indulási és befejezési pontja
- ***Téglalap***: elemi tevékenységek
- ***Rombusz***: elágazás, választás
- ***Paralelogramma***: input és output tevékenységek
- ***Nyilak***: jelzik a haladás irányát

5. Az algoritmusok építőelemei

a, Szekvencia:
egymás után
végrehajtandó
tevékenységek
sorozata



5. Az algoritmusok építőelemei

- ***b, Szelekció (választás, elágazás):*** lépések, tevékenységek közötti választás



5. Az algoritmusok építőelemei

- *c, Iteráció (ismétlés, ciklus):* valamely tevékenység sorozat ismételt végrehajtása

